

◎アラームモード (ノーマル/ハード)

- ① アラームをセットする際、ノーマル (1回命中)、ハード (5回命中) を選択します。
 - ② 設定時間になると、「ピピピピ・・・」というアラーム音と共に的が起き上がるので、3分以内に的の光っている中央部分を狙って撃ちます。
 - ③ 的に規程の回数命中すると、アラーム音が止まり、クラッシュ音と共に的が倒れ、爽快な気分を味わえます。
 - ④ 的が倒れた後、本体の決定ボタンを3秒間長押しするとファンファーレ音が鳴り、アラームモードが終了します。
- ※ アラーム音が鳴っている間、放置しておくとも3分後にアラーム音が止まります。
- ※ 的を倒した後に決定ボタンを3秒長押ししない場合や、的を撃たずに放置してアラーム音が止まった場合は、スヌーズ状態になり、5分後に再度アラーム音が鳴り出します (合計5回鳴ります)。



◎ゲームモード 1. タイムトライアル

カウントが0になった瞬間、いかに早撃ちできるかを競うゲームです。記録が表示された際、特定の秒数の時にしか聞くことが出来ない「シークレットボイス」もあります。

- ① ゲーム1モードに設定します。
- ② ガンを的に向って1回撃つとゲームスタート。音声で「3・2・1・・・」とカウントダウンが始まるので、的の中央部分が光った瞬間にガンを撃ちます。
- ③ 的に命中するとクラッシュ音と共に的が倒れてタイム (記録) が表示され、好タイムが出ると「ファンタスティック」や「エクセレント」といったセリフが流れます。
- ④ 3回命中するとファンファーレ音が鳴り、ゲーム終了です。



◎ゲームモード 2. ランダムショット

ランダムなタイミングで光る的をいかに早く撃つことができるかを競うゲームです。

- ① ゲーム2モードに設定します。
- ② ガンを的に向って1回撃つとゲームスタートし、一旦的が倒れます。「Ready?」の音声と共に的が起き上がり、ランダムなタイミングで光る的の中央部分を狙って撃ちます。なお、的が光る時間は回を重ねるごとに短くなっていき、難易度が上がっていきます。
- ③ 的に命中するとクラッシュ音と共に的が倒れます。
- ④ 5回命中するとファンファーレ音が鳴り、ゲーム終了です (なお、途中での的を外すと、その時点でゲームは終了します)。



～日本睡眠科学研究所 大木様より
コメントをいただきました～

一日のスタートを目覚まし時計の音による義務感だけで目覚めるのではなく、専用ガンを撃って的进行射抜き、爽快感を得てから目覚めることは、快適なスタートがきれるひとつのファクターと思われます。
目覚めを快適に得る知識に加えることで、より快適な目覚めを迎えてください。

